**Análisis de requerimientos**

**Ambiente físico**

¿Cuál es el equipo que el sistema necesita para funcionar? Móvil, tablet, laptop o desktop, web TV, otros.

-Móvil, laptop, desktop

¿Cuántos usuarios simultáneos debe atender?

- Alrededor de 30 usuarios conectados simultáneamente.

¿Hay restricciones ambientales como falta de acceso a internet o aspectos de seguridad?

-Existirán restricciones con el acceso a internet, debido a que se necesita una conexión constante para estar conectado a la web.

**Interface**

¿Las entradas de información provienen de usuarios o de uno o más sistemas?

- La información proveniente de los mismos usuarios.

¿La salida va a uno o a más sistemas?

-Si, va a un sistema, debido a que es un sistema centralizado donde se comunica a la base de datos..

¿Existe una manera preestablecida en que deben formatearse los datos?

- Los datos estarán en un formato preestablecido acorde a la plantilla diseñada para describir historias

**Usuarios y factores humanos**

¿Quién usará el sistema?

-Usuarios registrados en la plataforma y que tengan permiso a ella

Usuarios desarrolladores de software

¿Habrá varios tipos de usuario?

-Se establecerán roles dentro de la plataforma donde cada usuario tendrá un rol correspondiente, desde Administrador, moderador hasta usuario

¿Cuál es el nivel de habilidad de cada tipo de usuario?

-El nivel de habilidad de cada usuario debe ser el suficiente para manejarse en una página web y que conozca planning poker

¿Qué clase de entrenamiento requerirá cada tipo de usuario?

- el conocer cual es la temática de planning poker para poder utilizar sin problemas y sin confusiones plataforma.

y también de conocimientos básicos de informática.

¿Cuán fácil le será al usuario comprender y utilizar el sistema?

-Fácil, ya que los usuarios ya estarán familiarizados con ese tipo de métodos de implementación.

¿Cuán difícil le resultará al usuario hacer uso indebido del sistema?

-Es muy poco probable, ya que el sistema está limitado a su función.

**Funcionalidad**

¿Qué hará el sistema?

-El sistema tiene como objetivo ayudar a un grupo de desarrollo a realizar la temática de planning poker donde se van a calificar historias de desarrollo de trabajo acorde a una calificación basada en la secuencia fibonacci y de la misma forma se podrán retroalimentar, dichas historias de desarrollo de trabajo, contarán con una descripción y un tiempo de desarrollo con la posibilidad, si el usuario lo desea, de subdividir dichas historias acordé de lo largo que pueda ser.

¿Cuándo lo hará?

-El sistema realizará su funcionalidad de acuerdo al usuario si quiere publicar una nueva historia.

De igual manera el sistema realizará su funcionalidad cuando un usuario quiera retroalimentar una historia.

¿Existen varios modos de operación?

-Si existen varios modos de operación, debido a que existirán diversos usuarios con diferentes roles

El administrador añadirá a los usuarios a la sala donde podrán publicar sus historias de desarrollo

El moderador dará la palabra al usuario que publicó su historia y la retroalimentación que se de.

El usuario dará a conocer su historia de desarrollo, junto con su tiempo de desarrollo y usuarios ajenos al que publicó su historia calificara y retroalimenta la misma

¿Cómo y cuándo puede cambiarse o mejorarse un sistema?

-El tiempo de mejora para el sistema va de la mano de la experiencia que se tenga de los usuarios al momento de utilizar dicho sistema.

¿Existen restricciones de la velocidad de ejecución, tiempo de respuesta o rendimiento?

-Existirán restricciones en tiempo de respuesta y rendimiento debido a que no se puede realizar instantáneamente y simultáneamente una misma tarea realizada por varios usuarios.

**Análisis y Documentación**

¿Existe un análisis documentado?

- Existe un análisis documentado para el momento de que se desconozca cómo se maneja el sistema, la documentación ayudará a tener un mejor manejo del sistema y que se pueda utilizar correctamente

¿Requieren documentación de la aplicación?

- Se requiere una documentación de la aplicación para que puedan existir mejorar y cambios que favorezcan a la aplicación a largo plazo

**Recursos**

¿Qué recursos materiales, personales o de otro tipo se requieren para construir, utilizar y mantener el sistema?

- Recursos materiales:

* Base de datos para poder mantener el sistema
* hosting y dominio web para poder tener la página de plataforma funcional
* apk móvil para tener la aplicación en móviles

- Recursos personales:

* Programadores
* diseñadores
* analistas
* testers
* documentadores
* líderes de proyecto
* cliente

¿Qué habilidades deben tener los desarrolladores?

- La habilidad de poder realizar tanto el conocer el sistema, como poder ayudar a su mantenimiento y mejora.

Tener conocimientos de desarrollo de la pagina web y de aplicaciones móviles

¿Cuánto espacio físico será ocupado por el sistema?

-El espacio físico va a ocupar el espacio de la base de datos y del local que se necesite para poder hacer que el sistema esté en óptimas condiciones.

¿Cuáles son los requerimientos de energía, calefacción o acondicionamiento de aire?

-Se requiere de energía constante, lo suficiente para poder dar electricidad a la base datos, a equipos necesarios para el mantenimiento y para poder tener el local iluminado.

de acondicionamiento de aire también se necesita contemplar debido a la circulación de aire constante.

¿Existe un cronograma prescrito para el desarrollo?

- Si existirá un cronograma prescrito para el desarrollo

¿Existe un límite sobre la cantidad de dinero a gastar en el desarrollo o en hardware y software?

- No

**Seguridad**

¿Debe controlarse el acceso al sistema o a la información?

- Si, ya que se establecen roles, un usuario común no puede entrar a información que pueda manejar un administrador.

¿Cómo se podrán aislar los datos de un usuario de los de otros?

-Cada usuario tendrá una clave que pueda ayudar a identificarlos y que otros usuarios no puedan acceder a sus datos.

¿Cómo podrán aislarse los programas de usuario de los otros programas y del sistema operativo?

- Los programas de terceros no interactúan directamente en la plataforma web, ni en la aplicación móvil

¿Con qué frecuencia deben hacerse copias de respaldo?

-Cada vez que se lleve a cabo operaciones en el sistema.

El respaldo de igual forma se realizará cada noche antes del amanecer.

¿Las copias de respaldo deben almacenarse en un lugar diferente?

-Se almacenarán en otra base de datos backup en caso de que alguno de los servidores falle o quede bajo un ataque.

¿Deben tomarse precauciones contra el fuego, el daño provocado por agua o el robo?

-Se debe tener muchas precauciones y protocolos de seguridad ante una amenaza externa, tanto física como virtual.

**Datos**

¿Cuál será el formato de los datos, tanto para la entrada como para la salida?

-Los datos tendrán un formato ya preestablecido acorde a las necesidades de almacenamiento que se den.

¿Cuán a menudo serán recibidos o enviados?

-Serán muy recurrentes el recibir y enviar datos de servidor a cliente.

¿Cuán exactos deben ser?

-Los más exactos posible, ya que de ellos dependen los procesos que se llevarán a cabo.

¿Con qué grado de precisión deben hacerse los cálculos?

-Deben ser lo mas preciso posibles, al menos tener un margen de error para que puedan tener un funcionamiento óptimo.

¿Cuántos datos fluyen a través del sistema?

-Dependiendo el trafico que se tenga y el número de peticiones que se realicen.

¿Debe retenerse algún dato por un periodo de tiempo?

-Si, para poder verificar si no existe ninguna amenaza que pueda afectar a los demás usuarios o al sistema.

**Aseguramiento de la calidad**

¿Cuáles son los requerimientos para la confiabilidad, disponibilidad, facilidad de mantenimiento, seguridad y demás atributos de calidad?

- Confiabilidad.

* Precisión.
* Comprensibilidad.
* Usabilidad.
* Provisión.
* Visibilidad.
* Eficiencia.

- Disponibilidad.

* Comunicación constante a internet.
* Tener una cuenta de usuario.

- Facilidad de mantenimiento.

* Revisiones mensuales de calidad.
* Revisión a comentarios de usuarios.

- Seguridad.

* Cortafuegos ante ataques.

- Otros.

* Diseño ergonómico y agradable.
* Componentes gráficos.

¿Cómo deben demostrarse las características del sistema a terceros?

-Las características que deben ser mostradas deben ser limitadas a no poder hacer acciones que un usuario registrado pueda hacer, y de la misma forma no podrá ver información que no debe ver del sistema.

¿El sistema debe detectar y aislar defectos?

- El sistema debe detectar defectos, para que su funcionamiento y experiencia no sea afectada.

¿Cuál es el promedio de tiempo prescrito entre fallas?

-El tiempo que debe tardar las fallas va en promedio a el tiempo que pueda atender un soporte técnico.

¿Existe un tiempo máximo permitido para la recuperación del sistema después de una falla?

-Si, existira un tiempo máximo permitido para la recuperación del sistema.

¿El mantenimiento corregirá los errores o incluirá también el mejoramiento del sistema?

-Se corregirán los errores, a no ser que la organización decida tener otro método para trabajar.

¿Qué medidas de eficiencia se aplicarán al uso de recursos y al tiempo de respuesta?

-El sistema daba mayor prioridad a recuperarse de un error para tener mayor tiempo de responder ante dichos errores del sistema, reduciendo su eficiencia, pero usando los recursos para responder de manera eficiente a errores.

¿Cuán fácil debe ser mover el sistema de una ubicación a otra o de un tipo de computadora a otro?

-El sistema debe ser fácil de mover, debido a que se podrá acceder a dicha página o descargar la aplicación sin problemas de acceder a la misma plataforma, ya que el usuario debe tener el mismo id.